FUNÇÕES PAG.

1. MODELO SEM IMPRESSORA

- Funções Operativas:

-Tara – Colocar o objecto no prato e carregar [T]
- Blocagem de Tara – Carregar em [T] duas vezes seguidas
- Anulação da blocagem de Tara – Carregar em [T] uma vez
- Fixação de preço – carregar em [BP]
-Anulação da fixação de preço – carregar em [BP]

- Preço de produtos pesados

  Preço Variável:
  Introduzir o preço no teclado
  Carregar numa das teclas [A] ou [B] referente à memorização no operador A ou operador B

  Preço Programado – Com PLU:

  PLU Directo (de 1 a 30)

  Carregar na tecla do PLU directo
  Carregar numa das teclas [A] ou [B] referente à memorização no operador A ou operador B

  PLU Indirecto (de 31 a 199)

  Carregar em [PLU]
  Marcar pelo teclado o n.º do PLU
  Carregar em ↵
  Memorizar em [A] ou [B]

- Soma de preços externos

  Preço Variável

  Carregar em [+]
  Introduzir preço pelo teclado
  Memorizar em [A] ou [B]

  Com PLU (preço programado)

  PLU directo (de 1 a 30)

  Carregar em [+]
  Carregar a tecla do PLU directo
  Memorizar em [A] ou [B]

  PLU Indirecto (de 31 a 199)

Carregar em +
Carregar em PLU
Marcar o n.º do PLU pelo teclado
Carregar em ↵
Memorizar em A ou em B

- Subtracção de preços externos

Funcionamento idêntico ao anterior, substituindo a tecla + pela tecla −

- Soma de preços externos por multiplicação

Função válida só para produtos não pesados

Preço Variável:

Carregar em +
Introduzir preço unitário pelo teclado
Carregar em x
Introduzir pelo teclado o n.º de embalagens
Memorizar em A ou B

Com PLU (Preço programado)

PLU directo (de 1 a 30)

Carregar em +
Carregar na tecla do PLU directo
Carregar em x
Introduzir por teclado o n.º de embalagens
Memorizar em A ou em B

PLU Indirecto (de 31 a 199)

Carregar em +
Carregar em PLU
Marcar no teclado o n.º do PLU
Carregar em ↵
Carregar em x
Introduzir no teclado o n.º de embalagens
Memorizar em A ou em B

- Subtracção de preços externos por multiplicação

Funcionamento idêntico ao anterior, substituindo a tecla + pela tecla -

- Subtotal da compra do cliente

Carregar em #
Carregar em A ou em B conforme o operador em que foi feita a memorização
Carregar em CL ou ↵ para voltar à posição de trabalho

- Total da Compra do cliente

  Carregar em A* ou B*

- Revisão das importâncias do total da compra
  (Após carregar em A* ou B* e antes de carregar CL)

  Carregar em – e aparecem os dados da primeira operação de compra
  Carregar em + e vão surgindo os dados correspondentes às operações seguintes no sentido do 1.º até ao último.
  Se desejar anular alguma das operações, no momento em que a mesma está visualizada carregue em CL
  Quando se faz a operação descrita acima é efectuado automaticamente o desconto no total e no n.º de operações efectuadas.
  Carregar em ↵ para sair do modo de revisão e visualizar de novo o total da compra.
  Carregar em CL para voltar à posição de trabalho.

- Troco
  (Após carregar em A* ou B* e antes de carregar em CL)

  Introduzir no teclado a quantia entregue pelo cliente
  Carregar em –
  Carregar em CL para voltar à posição de trabalho

PROGRAMAÇÃO

- Programação de preços nos PLU'S

  Carregar simultaneamente F e PLU

  Localização do PLU
  PLU Directo (de 1 a 30) – carregar na tecla do PLU directo
  PLU Indirecto (de 31 a 199) – carregar em PLU, marcar pelo teclado o n.º do PLU, carregar em ↵ .
  Carregando em + avança ao PLU seguinte
  Carregando em – retrocede ao PLu anterior
  Para programar ou modificar um preço
  Carregar em CL
  Introduzir preço pelo teclado, carregar em ↵ para voltar à posição de trabalho.

- Programação de PLU associado a tecla directa

Carregar simultaneamente em [F] e [6]
Carregar na tecla directa à qual se pretende associar determinado PLU
Carregar em [CL] para anular o código da tecla directa
Marcar por teclado o n.º do código de PLU que se deseja associar à tecla directa
Carregar em [↵] para voltar à posição de trabalho

- Grande Total parcial

Carregar simultaneamente em [F] e [#]

Para visualizar as importâncias acumuladas em cada PLU:
PLU Directo (de1 a 30) – Carregar na tecla directa do PLU
PLU Indirecto (de 31 a 199)- Carregar em [PLU], marcar no teclado o n.º do PLU, carregar em [↵].

Para visualizar os PLU'S usados

Carregar em [A*] ou [B*]
Carregar em [+] para ver os PLU'S usados
Carregar em [↵] para voltar à posição de trabalho

- Total Geral

Carregar simultaneamente em [F] e [A*]

- <u>Sem n.º secreto:</u>
Carregar em [A*]

- <u>Com n.º secreto:</u>
Marcar no teclado o n.º secreto (o n.º não é visível)
Carregar em [A*]

- <u>Programação do n.º secreto:</u>
Carregar na tecla [F] e [↵] e de seguida [BP]
Marcar no teclado o n.º desejado (Max. 6 caracteres)
Carregar em [↵]

- <u>Mudança de n.º secreto:</u>
Carregar na tecla [F] e [↵]
Marcar no teclado n.º secreto anteriormente programado
Carregar em [BP]
Anular o n.º anterior carregando 6 vezes no [0]
Marcar no teclado o novo n.º secreto
Carregar em [↵] para voltar à posição de trabalho

Nota: A programação e alteração do n.º secreto só são possíveis no modo de total geral. Após a anulação do n.º secreto a não introdução de qualquer n.º equivale a não existir n.º secreto de futuro.

- Programação do Euro

Para trabalhar com a balança programada no Euro (2 casas decimais), deverá proceder do seguinte modo:

1.º Fazer o Grande Total à balança carregando nas teclas F e A* em simultâneo

Carregar A* só uma vez e depois ↵

2.º Desligar a Balança

Com a balança desligada carregue em F e sem retirar o dedo ligue a balança, carregue em 1,2,3,4,5,6 no teclado amarelo, e aparecerá no visor de peso JA2

3.º Pulsar X e aparece PDECI

4.º Pulsar 2 no teclado amarelo e ↵

5.º Desligue a balança e ligue-a novamente

2. MODELO COM IMPRESSORA

- Funções Operativas:

-Tara – Colocar o objecto no prato e carregar T
- Blocagem de Tara – Carregar em T duas vezes seguidas
- Anulação da blocagem de Tara – Carregar em T uma vez
- Fixação de preço – carregar em BP
-Anulação da fixação de preço – carregar em BP

- Preço de produtos pesados

Preço Variável:
Introduzir o preço no teclado
Carregar numa das teclas A ou B referente à memorização no operador A ou operador B

Preço Programado – Com PLU:

PLU Directo (de 1 a 30)

Carregar na tecla do PLU directo
Carregar numa das teclas A ou B referente à memorização no operador A ou operador B

PLU Indirecto (de 31 a 499)

Carregar em PLU
Marcar pelo teclado o n.º do PLU
Carregar em ↵
Memorizar em A ou B

- Soma de preços externos

Preço Variável

Carregar em +
Introduzir preço pelo teclado
Memorizar em A ou B

Com PLU (preço programado)

PLU directo (de 1 a 30)

Carregar em +
Carregar a tecla do PLU directo
Memorizar em A ou B

PLU Indirecto (de 31 a 499)

Carregar em [+]
Carregar em [PLU]
Marcar o n.º do PLU pelo teclado
Carregar em [↵]
Memorizar em [A] ou em [B]

- Subtracção de preços externos

Funcionamento idêntico ao anterior, substituindo a tecla [+] pela tecla [–]

- Soma de preços externos por multiplicação

Função válida só para produtos não pesados

Preço Variável:

Carregar em [+]
Introduzir preço unitário pelo teclado
Carregar em [x]
Introduzir pelo teclado o n.º de embalagens
Memorizar em [A] ou [B]

Com PLU (Preço programado)

PLU directo (de 1 a 30)

Carregar em [+]
Carregar na tecla do PLU directo
Carregar em [x]
Introduzir por teclado o n.º de embalagens
Memorizar em [A] ou em [B]

PLU Indirecto (de 31 a 499)

Carregar em [+]
Carregar em [PLU]
Marcar no teclado o n.º do PLU
Carregar em [↵]
Carregar em [x]
Introduzir no teclado o n.º de embalagens
Memorizar em [A] ou em [B]

- Subtracção de preços externos por multiplicação

Funcionamento idêntico ao anterior, substituindo a tecla [+] pela tecla [-]

- Subtotal da compra do cliente

Carregar em #
Carregar em A ou em B conforme o operador em que foi feita a memorização
Carregar em CL ou ↵ para voltar à posição de trabalho

- Total da Compra do cliente

  <u>- Com impressão de ticket</u>

  Carregar em A* ou B*
  Carregar em CL para voltar à posição de trabalho

  <u>- Sem impressão de ticket</u>

  Carregar em #
  Carregar em A* ou B*
  Carregar em CL para voltar à posição de trabalho

- Revisão das importâncias do total da compra
  (Após carregar em A* ou B* e antes de carregar CL)

  Carregar em – e aparecem os dados da primeira operação de compra
  Carregar em + e vão surgindo os dados correspondentes às operações seguintes no sentido do 1.º até ao último.
  Se desejar anular alguma das operações, no momento em que a mesma está visualizada carregue em CL
  Quando se faz a operação descrita acima é efectuado automaticamente o desconto no total e no n.º de operações efectuadas.
  Carregar em ↵ para sair do modo de revisão e visualizar de novo o total da compra.
  Carregar em CL para voltar à posição de trabalho.

- Continuação do Ticket por preços de compra

Fazendo o total da compra através de A* ou B* e antes de carregar em CL
Carregar em +

- Troco
  (Após carregar em A* ou B* e antes de carregar em CL)

  Introduzir no teclado a quantia entregue pelo cliente
  Carregar em –
  Carregar em CL para voltar à posição de trabalho

- Repetição do ticket

Fazendo o total da compra através de A* ou de B* e antes de carregar em CL
- Carregar em A* ou B*
- Carregar em CL para voltar à posição de trabalho

PROGRAMAÇÃO

- Avanço do papel na impressora – Carregar em ↵

- Selecção do uso ou não da impressora

  - Carregar em F e 3
  - Carregando sucessivamente em qualquer tecla, excepto F e ↵ , se activa ou desactiva a impressora.
  - Carregar em ↵ para voltar à posição de trabalho

- Selecção de funcionamento com ou sem PLU ou TLU

  Carregar simultaneamente em F e 4
  Carregando sucessivamente em qualquer tecla, excepto F e ↵ se activa a selecção para trabalhar:
  - Com PLU e TLU
  - Sem PLU nem TLU
  - Com PLU e sem TLU
  - Carregar em ↵ para voltar à posição de trabalho

- Programação do texto do inicio do Ticket

  Carregar simultaneamente em F e T
  Colocar a cobertura do teclado de programação
  Carregar em ↑ para avançar à linha seguinte
  Carregar em ↓ para voltar à linha anterior
  Carregar em → avança ao caracter seguinte da mesma linha (da esq. Para a direita)
  Carregar em ↓ retroceder ao caracter anterior dentro da mesma linha (da direita para a esq.)
  Carregar simultaneamente em SHIFT e CLEAR para anular a linha inteira
  Carregar simultaneamente em SHIFT e @ para imprimir o texto programado

  Para a comprovação do texto programado é necessário que o ticket esteja seleccionado para imprimir no tipo 0 ou 1

  Gravação do texto

24 caracteres normais

Escrever o texto utilizando as letras, números e sinais constantes da cobertura de programação

12 caracteres em tamanho duplo

Carregar na tecla DUPLO e escrever o texto
O efeito produzido pela instrução DUPLO elimina-se voltando a carregar na mesma tecla e mudando de linha

Para se introduzir os caracteres que se encontram sobre o fundo negro deve-se carregar simultaneamente em SHIFT e na tecla requerida

Carregar em RETORNO para voltar à posição de trabalho

- Programação do n.º da balança

Carregar simultaneamente em F e 0
Marcar o n.º pelo teclado

Se existir um n.º programado deve-se carregar previamente em CL para o anular

Carregar em ← para retornar à posição de trabalho

- Programação do relógio e calendário

Carregar simultaneamente em F e 8
Carregar em + para adiantar os minutos
Carregar em – para atrasar os minutos

- Correcção ou programação da data e da hora

Carregar em T
Fica intermitente o primeiro dígito da data. A cada pulsação de T a intermitência passa ao dígito seguinte.
Introduzir pelo teclado o n.º que se deseja programar no lugar intermitente. Repetir a operação nos vários dígitos que configuram a data e a hora.

A última cifra da direita, colocada na continuação da hora e dos minutos indica o dia da semana (1-segunda;2-terça, etc.)

- Carregando em CL volta-se à data e hora programada anteriormente
- Carregar em # para impressão dos dados programados
- Carregar em ← para voltar à posição normal de trabalho

- Selecção do ticket para um ou dois operadores

Carregar simultaneamente em F e 5
Para trabalhar indistintamente. Com 2 operadores, imprimindo várias pesagens no ticket (Memoriza as importâncias e imprime o ticket ao solicitar-se o total da compra)

Carregar em 0
Para trabalhar um só operador, imprimindo várias pesagens no ticket (A impressa realiza-se ao memorizar cada importância de compra)

Carregar em 1
Carregar em ← para voltar à posição de trabalho

- Programação do nome do produto – TLU

Carregar simultaneamente em F e –
Colocar a cobertura do teclado de programação
Carregar em ↑ para avançar para o TLU seguinte
Carregar em ↓ para retroceder ao TLU anterior

- Localização de determinado TLU

Carregar em ↑
Marcar o n.º do TLU pelo mapa de programação
Carregar em RETORNO

- Anular o nome do TLU

Carregar simultaneamente em SHIFT e CLEAR
Se a memória correspondente ao TLU tem dados memorizados, não pode modificar-se o nome do mesmo. Neste caso é necessário efectuar-se um total geral

- Gravação do nome do TLU

- 12 Caracteres normais: escrever o texto utilizando as letras, números e sinais constantes da cobertura de programação
- 6 Caracteres tamanho duplo: carregar na tecla DUPLO e escrever o texto; o efeito produzido pela instrução duplo elimina-se voltando a carregar na mesma tecla e mudando de linha

Para se introduzir os caracteres que se encontram sob o fundo negro deve carregar-se simultaneamente em SHIFT e na tecla requerida

- Impressão de todos os TLU programados

Carregar simultaneamente em SHIFT e @
Carregar em RETORNO para voltar à posição de trabalho

- Programação do nome das famílias

Carregar simultaneamente em F e X
Colocar a cobertura do teclado de programação
Carregar em ↑ para avançar para o TLU seguinte
Carregar em ↓ para retroceder ao TLU anterior

- Localização de determinada Família

Carregar em ↑
Marcar o n.º da família que se pretende localizar
Carregar em RETORNO

- Para anular o nome da família

Carregar simultaneamente em SHIFT e CLEAR

- Gravação do nome da família

-12 caracteres normais: Escrever o texto utilizando as letras, números e sinais constantes da cobertura de programação
-6 caracteres tamanho duplo: carregar na tecla DUPLO e escrever o texto; o efeito produzido pela instrução duplo elimina-se voltando a carregar na mesma tecla e mudando de linha

Para se introduzir os caracteres que se encontram sob o fundo negro deve carregar-se simultaneamente em SHIFT e na tecla requerida

- Impressão de todas as famílias programadas

Carregar simultaneamente em SHIFT e @
Carregar em RETORNO para voltar à posição de trabalho

- Programação dos preços dos produtos – PLU

Carregar simultaneamente em F e PLU

Localização do PLU

PLU Directo de 1 a 30 – Carregar na tecla do PLU directo

PLU Indirecto de 31 a 499:
Carregar em PLU
Marcar pelo teclado o n.º do PLU
Carregar em ↵
Carregando em + avança ao PLU seguinte
Carregando em – retrocede ao PLU anterior

Programar ou modificar um preço

Carregar em CL
Introduzir preço pelo teclado
Carregar em ↵ para voltar à posição de trabalho
NOTA: Para fazer a impressão da listagem com os preços associados a cada PLU carregar em # antes de voltar à posição normal de trabalho.

- Programação das famílias

Carregar simultaneamente em F e BP
No display de peso/kg visualiza-se o n.º do PLU e no display de total visualiza-se a família à qual está associado o PLU

Localização do PLU

PLU Directo de 1 a 30 – Carregar na tecla do PLU directo

PLU Indirecto de 31 a 499:
Carregar em PLU
Marcar pelo teclado o n.º do PLU
Carregar em ↵
Carregando em + avança ao PLU seguinte
Carregando em – retrocede ao PLU anterior

- Associar o PLU a uma família

Marcar pelo teclado o n.º da família (0 a 14) à qual se deseja associar o PLU

Se o PLU está associado a uma família e deseja modificá-la:

Carregar em CL
Marcar pelo teclado o n.º da família à qual se deseja associá-lo.

- Impressão da listagem dos PLU'S associados a cada família

Carregar em #

Na listagem apenas são impressos os PLU com o nome do produto gravado. Um PLU sem nome não é imprimido na listagem.

Carregar em ↵ para voltar à posição de trabalho

- Programação de PLU associando-o a tecla directa

Carregar simultaneamente em F e 6
Carregar na tecla directa à qual se pretende associar determinado PLU
Carregar em CL para anular o código da tecla directa
Marcar por teclado o n.º de código do PLU que se deseja associar à tecla directa
Carregar em ↵ para voltar à posição de trabalho

- Grande Total parcial

Carregar simultaneamente em F e #

Para visualizar os totais acumulados em cada PLU (sem impressão)

PLU Directo de 1 a 30 – Carregar directamente na tecla do PLU

PLU Indirecto de 31 a 499:
Carregar em PLU
Marcar pelo teclado o n.º do PLU
Carregar em ↵

Impressão em detalhe de vendas diárias – Carregar em –
Impressão em detalhe de vendas horárias – Carregar em T
Impressão em detalhe de vendas por operador – Carregar em #
Impressão em detalhe dos valores acumulados em cada PLU- carregar em +

Carregar em ↵ para voltar à posição de trabalho

- Total Geral

Carregar simultaneamente em F e A
Carregar novamente em A e esperar que saia o talão
Carregar na tecla +, depois de sair todo o talão, carregar na tecla ↵para finalizar a operação

Sem n.º secreto:
Carregar em A

Impressão da listagem de vendas por operador e detalhe dos PLU'S, com indicação do controlo de vendas horária e diária

Com n.º secreto:

Marcar no teclado o n.º secreto
Carregar em A

Impressão da listagem de vendas por operador e detalhe dos PLU'S, com indicação do controlo de vendas horária e diária

Programação do n.º secreto:

Carregar em BP
Marcar no teclado o n.º desejado (Max.6 números)
Carregar em ↵

Mudança de n.º secreto:

Carregar em PLU
Marcar no teclado o n.º secreto anteriormente programado
Carregar em BP
Anular o n.º anterior carregando 6 vezes no 0
Marcar no teclado o novo número secreto
Carregar em ↵
Carregar em ↵para voltar à posição de trabalho

Nota: A programação e alteração do n.º secreto só são possíveis no modo de total geral. Após a anulação do n.º secreto a não introdução de qualquer n.º equivale a não existir n.º secreto de futuro

- Código de Barras

COMPOSIÇÃO DO CÓDIGO DE BARRAS

  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

TREZE ALGARISMOS

DESCRIÇÃO:

1 e 2 - Podem ser atribuídos automaticamente pela máquina ou pré-programados e destinam-se controlo genérico.

3,4,5,6 e 7 – Podem ser programados (código do produto) ou fazê-los corresponder ao n.º do
código do PLU do artigo programado na balança.

8,9,10,11 e 12- Indicam a quantia total a pagar ou o peso, consoante a opção utilizada.

13- Número aleatório de controlo

PROGRAMAÇÃO DO TIPO DE CÓDIGO DE BARRAS PRETENDIDO

- COMANDO DE ENTRADA EM PROGRAMAÇÃO: Pulsar F + 7 Simultaneamente

OPÇÕES:

a) Não impressão de código de barras - Pulsar 0 + ←

b) Impressão automática com preço total - Pulsar 1 + ←

Nesta opção os algarismos do código de barras apresentam-se:
1 e 2 – são atribuídos pela balança automaticamente (24)

3,4,5,6 e 7- Correspondem ao código do PLU utilizado ou aos 5 digitos programados como código do produto.

8 a 12- Preço total a pagar

c) Impressão pré-programada dos sete primeiros algarismos do código e indicação da quantia a pagar

Pulsar 2 + ← + introduzir os 2 primeiros algarismos do código de barras + ←

Nesta opção os algarismos do código de barras apresentam-se :

1 a 2 – Correspondem aos 2 algarismos programados anteriormente

3 a 7- Correspondem aos 5 algarismos programados anteriormente, código do produto ou código do
PLU

8 a 12- Preço total a pagar

d) Impressão automática com indicação do peso

Pulsar [3] + [←]

Nesta opção os algarismos do código de barras apresentam-se:

1 e 2 – São atribuídos pela balança automaticamente (28)

3 a 7- Correspondem ao código do PLU utilizado ou aos 5 dígitos programados como código do produto

8 a 12- Peso total do produto em gramas

e) Impressão pré-programada dos sete primeiros algarismos do código de barras e indicação do peso do produto.

Pulsar : [4] + [←] + [Introduzir os 2 primeiros algarismos do código de barras] + [←]

Nesta opção os algarismos do código de barras apresentam-se:

1 a 2 – Correspondem aos 2 primeiros algarismos programados anteriormente.

3 a 7- Correspondem ao código do PLU ou aos 5 dígitos programados como código do produto

8 a 12- Peso total do produto em gramas

f) Impressão pré-programada dos sete primeiros algarismos do código de barras e indicação do preço a pagar

Pulsar : [5] + [←] + [Introduzir os 2 primeiros algarismos do código de barras] + [←]

Nesta opção os algarismos apresentam-se:

1 a 2 – Correspondem aos 2 primeiros algarismos programados

3 a 7- Correspondem aos 5 algarismos programados como código do produto ou ao código do PLU

8 a 12- Preço total a pagar

PROGRAMÇÃO DOS 5 DIGITOS (CÓDIGO DO PRODUTO)

Pulsar [F] e [PLU] - duas vezes e em simultâneo .

Com a tecla [+] passar ao PLU n.º 1, digitar os 5 dígitos correspondentes .

Com a tecla [+] passar ao PLU n.º 2 e marcar os 5 dígitos do código do produto, proceder da mesma forma até que tenha todos os produtos programados. Para finalizar carregue na tecla [←] .

Volte a carregar em simultâneo em [F] e [7] e depois em [BP] para que apareça no visor C de confirmação

- Programação do IVA

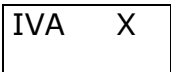
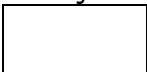
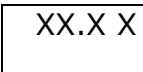
PROGRAMAÇÃO DO GRUPO DE IVA EM CADA PLU

-Pulsando [F] [BP] entramos na programação de famílias, no display aparece :

Peso	Preço	Total
F X X X X	IVA X	X X

No display de peso aparece o n.º do PLU
No display de preço " o tipo de IVA" (de 0 a 3)
No display de Total a família

Com o teclado numérico introduzimos a família
Com a tecla [T] seleccionamos o grupo de IVA aplicado
Com a tecla [+] passamos ao PLU seguinte
Com a tecla [–] retrocedemos ao PLU anterior
Com a tecla [PLU] procuramos o PLU

Se a balança estiver interligada, ao mudar de PLU ou ao pulsar a tecla de validação ←, MODIFICA AUTOMATICAMENTE todas as balanças da mesma secção. Só para a balança de 6 vendedores.

PARA OBTER UMA LISTAGEM DO IVA PROGRAMADO EM CADA PLU

Seleccionar com F PLU a programação de preços e pulsar #.
Na listagem aparece o IVA programado

PROGRAMAÇÃO DE GRUPOS DE IVA

Pulsar F + para entrar em programação do grupo de IVA, no display aparece:

No display de peso PESO aparece GRUPO DE IVA (0 a 3)
No display de TOTAL aparece o VALOR DE IVA PROGRAMADO (0 a 99.99)

Ao modificar o valor programado a cada grupo de IVA, ficam automaticamente actualizadas as listagens e a impressão de ticket de cliente.

Nas balanças interligadas tem que se programar os grupos de IVA individualmente, esta programação não se actualiza em toda a rede.

OBTENÇÃO DE GRANDE TOTAL

Pulsando F * entramos na função de GRANDE TOTAL , estando nesta função podemos solicitar:

- Com * uma listagem do TOTAL DE VENDEDORES E FAMILIAS

Com + uma listagem do TOTAL DE GRUPOS DE IVA